

Schreibtischtest

```
int x = 50;
for(int i=10;i<=25;i=i+7) {
    x=x+i;
}
System.out.println("x="+x);
```

Für jede Variable
eine Spalte
+
Sonstiges, Ausgabe

Nur eine Anweisung
pro Zeile

[illegible]



Schreibtischtest Animation

```
int x = 50;
for(int i=10;i<=25;i=i+7) {
    x=x+i;
}
System.out.println("x="+x);
```

[illegible]

Schreibtischtest Animation

```
int x = 50;  
for(int i=10;i<=25;i=i+7) {  
    x=x+i;  
}  
System.out.println("x="+x);
```

x	i	Sonstiges	Ausgabe
	1		

1 Laufvariable
bekommt
Initialwert

Schreibtischtest Animation

```
int x = 50;  
for(int i=10; i<=25; i=i+7) {  
    x=x+i;  
}  
System.out.println("x="+x);
```

x	i	Sonstiges	Ausgabe
50			
	10		
		2	

2 Bedingung
überprüfen

Schreibtischtest Animation

```
int x = 50;  
for(int i=10;i<=25;i=i+7) {  
    x=x+i;  
}  
System.out.println("x="+x);
```

x	i	Sonstiges	Ausgabe
50			
	10		
		10<=25? Ja	
③			

③ Schleifen-
rumpf ausführen

Schreibtischtest Animation

```
int x = 50;  
for(int i=10;i<=25;i=i+7) {  
    x=x+i;  
}  
System.out.println("x="+x);
```

x	i	Sonstiges	Ausgabe
50			
	10		
		10<=25? Ja	
60			
	4		

4 Am Ende der
Schleife: Lauf-
variable erhöhen

Schreibtischtest Animation

```
int x = 50;  
for(int i=10; i<=25; i=i+7) {  
    x=x+i;  
}  
System.out.println("x="+x);
```

x	i	Sonstiges	Ausgabe
50			
	10		
		10<=25? Ja	
60			
	17		
		2	

2 Bedingung
überprüfen

Schreibtischtest Animation

```
int x = 50;  
for(int i=10;i<=25;i=i+7) {  
    x=x+i;  
}  
System.out.println("x="+x);
```

x	i	Sonstiges	Ausgabe
50			
	10		
		10<=25? Ja	
60			
	17		
		17<=25? Ja	
③			

③ Schleifen-
rumpf ausführen

Schreibtischtest Animation

```
int x = 50;  
for(int i=10;i<=25;i=i+7) {  
    x=x+i;  
}  
System.out.println("x="+x);
```

x	i	Sonstiges	Ausgabe
50			
	10		
		10<=25? Ja	
60			
	17		
		17<=25? Ja	
77			
	4		

4 Am Ende der
Schleife: Lauf-
variable erhöhen

Schreibtischtest Animation

```
int x = 50;  
for(int i=10; i<=25; i=i+7) {  
    x=x+i;  
}  
System.out.println("x="+x);
```

x	i	Sonstiges	Ausgabe
50			
	10		
		10<=25? Ja	
60			
	17		
		17<=25? Ja	
77			
	24		

2 Bedingung
überprüfen

Schreibtischtest Animation

```
int x = 50;  
for(int i=10;i<=25;i=i+7) {  
    x=x+i;  
}  
System.out.println("x="+x);
```

x	i	Sonstiges	Ausgabe
50			
	10		
		10<=25? Ja	
60			
	17		
		17<=25? Ja	
77			
	24		
		24<=25? Ja	
3			

3 Schleifen-
rumpf ausführen

Schreibtischtest Animation

```
int x = 50;  
for(int i=10;i<=25;i=i+7) {  
    x=x+i;  
}  
System.out.println("x="+x);
```

x	i	Sonstiges	Ausgabe
50			
	10		
		10<=25? Ja	
60			
	17		
		17<=25? Ja	
77			
	24		
		24<=25? Ja	
101			
	4		

4 Am Ende der
Schleife: Lauf-
variable erhöhen

Schreibtischtest Animation

```
int x = 50;  
for(int i=10; i<=25; i=i+7) {  
    x=x+i;  
}  
System.out.println("x="+x);
```

x	i	Sonstiges	Ausgabe
50			
	10		
		10<=25? Ja	
60			
	17		
		17<=25? Ja	
77			
	24		
		24<=25? Ja	
101			
	31		
			2

2 Bedingung
überprüfen

Schreibtischtest Animation

```
int x = 50;  
for(int i=10;i<=25;i=i+7) {  
    x=x+i;  
}  
System.out.println("x="+x);
```

x	i	Sonstiges	Ausgabe
50			
	10		
		10<=25? Ja	
60			
	17		
		17<=25? Ja	
77			
	24		
		24<=25? Ja	
101			
	31		
		31<=25? Nein	

Schreibtischtest Überblick

```
int x = 50;
for(int i=10;i<=25;i=i+7) {
    x=x+i;
}
System.out.println("x="+x);
```

x	i	Sonstiges	Ausgabe
50			
	1 10		
		10<=25? Ja 2	
3 60			
	4 17		
		17<=25? Ja 2	
3 77			
	4 24		
		24<=25? Ja 2	
3 101			
	4 31		
		31<=25? Nein 2	
			x=101

1 Laufvariable
bekommt
Initialwert

2 Bedingung
überprüfen

3 Schleifen-
rumpf ausführen

4 Am Ende der
Schleife: Lauf-
variable erhöhen