

Aufgabe 1

Zerlegen Sie folgendes Programm in sinnvolle Unterprogramme, die sie dann in dem Hauptprogramm aufrufen.

```
public class Rechteck {  
    public static void main(string[] args) {  
        int n=4;  
        // Ausgabe erste Zeile  
        for(int i=1; i<=2*n;i++) {  
            Console.Write("*");  
        }  
        Console.WriteLine("");  
        // Ausgabe Zeile 2 bis n-1  
        for(int zeile=2; zeile<=n-1;zeile++) {  
            Console.Write("*");  
            for(int spalte=1; spalte<=2*n-2;spalte++) {  
                Console.Write(" ");  
            }  
            Console.WriteLine("*");  
        }  
        // Ausgabe letzte Zeile  
        for(int i=1; i<=2*n;i++) {  
            Console.Write("*");  
        }  
        Console.WriteLine("");  
    }  
}
```

```
* * * *  
  
*           *  
  
*           *  
  
* * * *  
  
* * * *  
  
* * * *
```

Aufgabe 2

Ändern Sie Ihre Unterprogramme so ab, dass die Anzahl der Zeilen variabel angegeben werden können.