

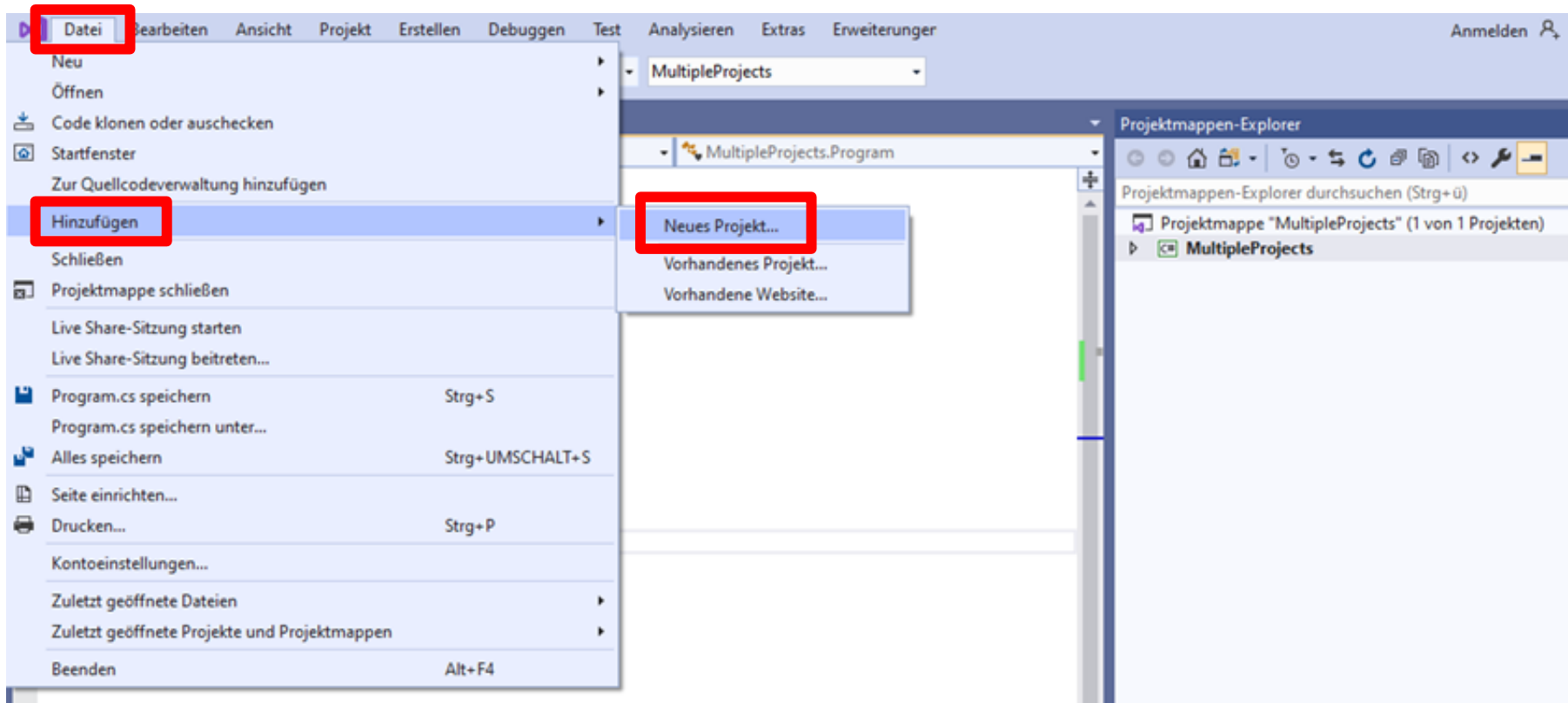


Mehrere Projekte in der Projektmappe

Warum mehrere Projekte?

- Zusammengehörige Programme bündeln, z.B. verschiedene Aufgaben auf einem Aufgabenblatt.
- Ähnliche Aufgaben an einem Ort: mehr Übersicht
- Forks bilden: Verschiedene Versionen / Entwicklungsstände speichern
- Startprojekt lässt sich festlegen

Projekt hinzufügen



Neues Projekt in existierendes Projekt hinzufügen

Neues Projekt konfigurieren

Konsolen-App (.NET Framework)

C#

Windows

Konsole

Projektname

Project1

Ort

D:\Dropbox\schule\c#-projects\MultipleProjects\

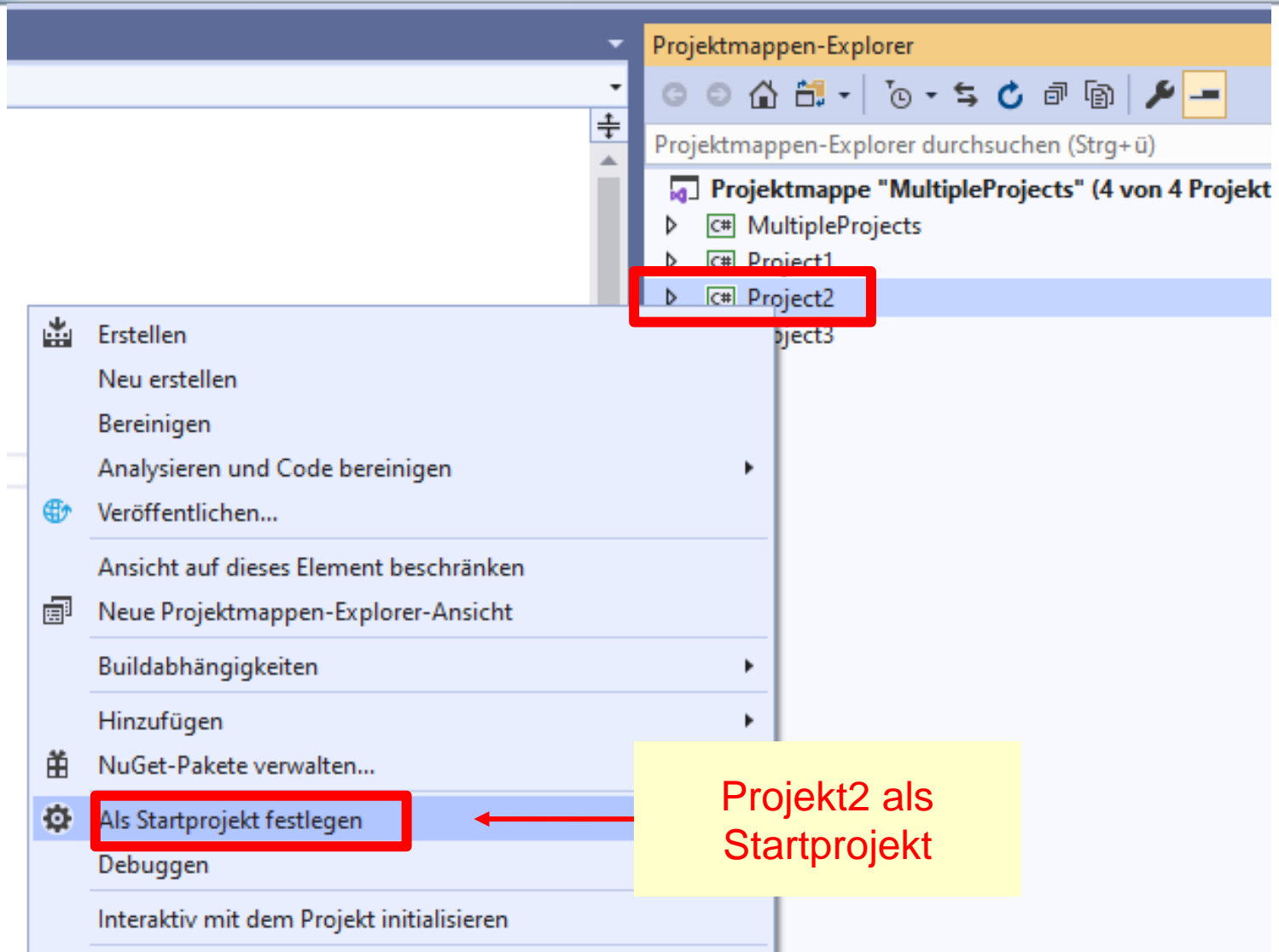
Framework

.NET Framework 4.7.2

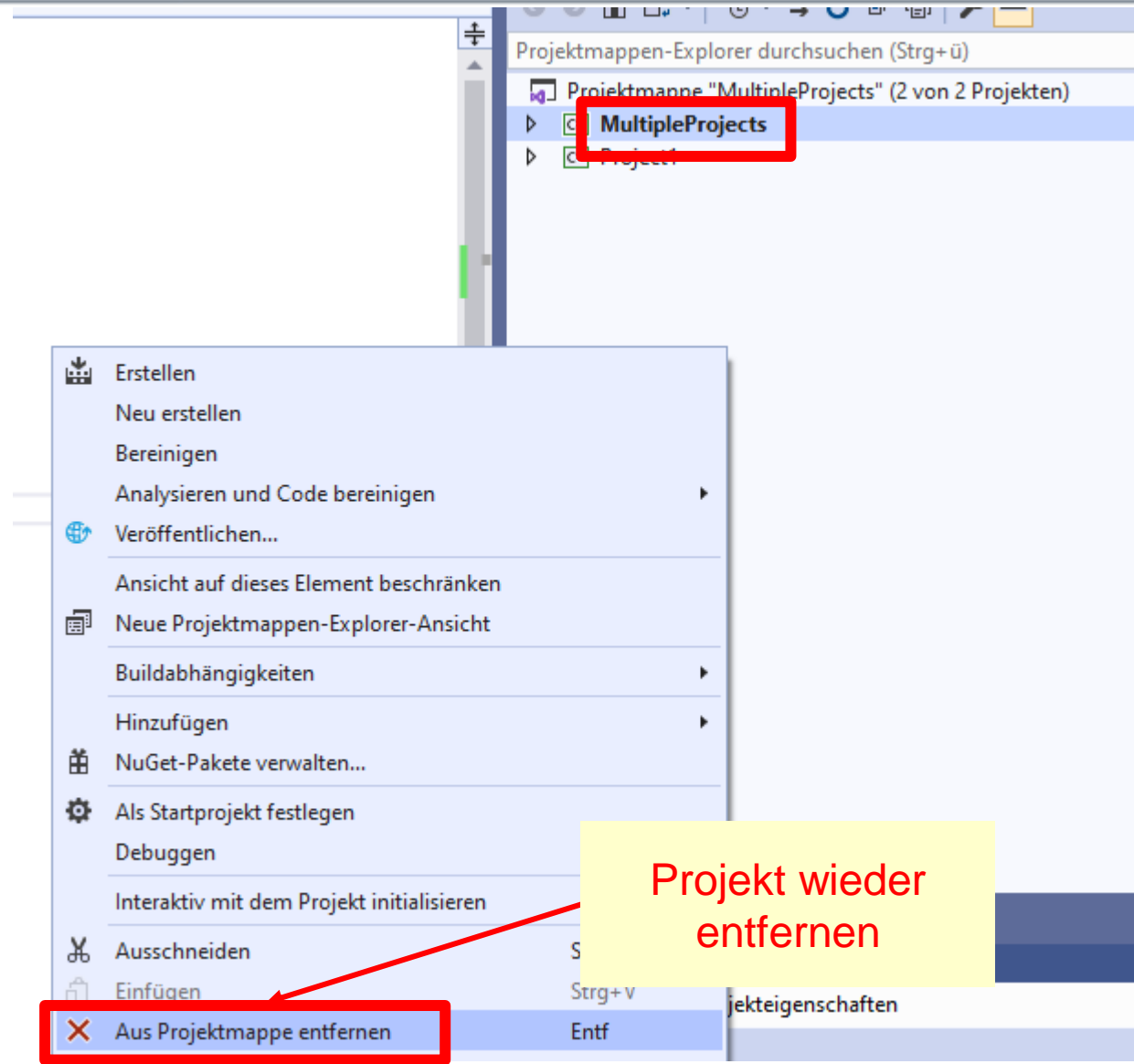
Neuer Projektname
angeben

Existierendes
Projekt wählen

Neues Projekt in existierendes Projekt hinzufügen



Neues Projekt in existierendes Projekt hinzufügen





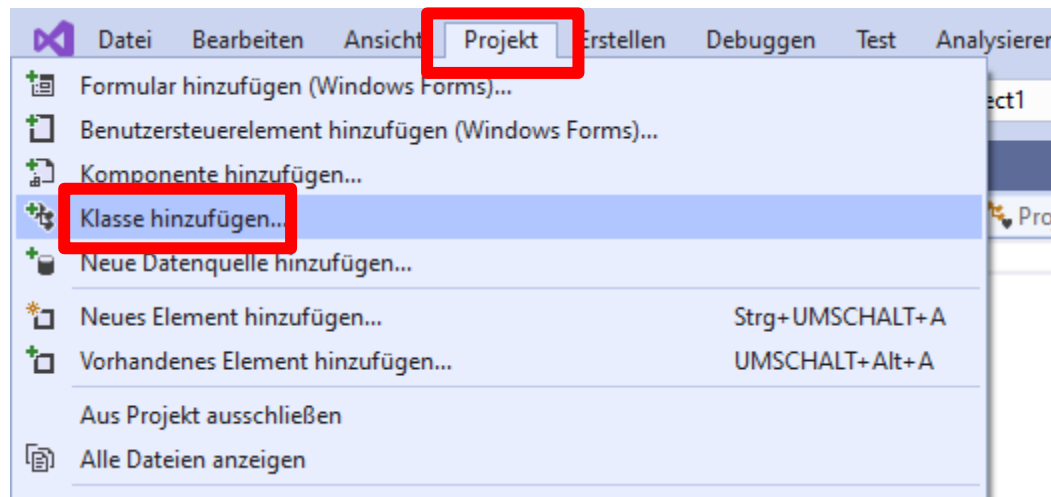
Alternative

***Ein Projekt –
Mehrere Startklassen***

Warum mehrere Startklassen?

- Ist eine Aufgabe in einer Klasse lösbar, kann es reichen nur ein Projekt mit mehreren Start-Klassen zu definieren.
- Ein wenig holprig: Es darf nur eine Klasse mit einer statischen `Main(string[])`-Methode geben. Daher müssen die anderen umbenannt werden: `Main1`, `Main2`, ...

Neues Projekt in existierendes Projekt hinzufügen



Neues Projekt in existierendes Projekt hinzufügen

```
namespace Project1 {  
    0 Verweise  
    class Program  
    {  
        static void Main1(string[] args) {  
            Console.WriteLine("Project1 - Klasse Program");  
            Console.ReadKey();  
        }  
    }  
}
```

Project1

- Properties
- Verweise
- App.config
- Program.cs
- Program2.cs

```
namespace Project1 {  
    0 Verweise  
    class Program2  
    {  
        static void Main(string[] args) {  
            Console.WriteLine("Project1 - Klasse Program2");  
            Console.ReadKey();  
        }  
    }  
}
```

Program Main
umbenannt in
Main1.
Dadurch wird
Program2 die
Startklasse